

Orientační běh - bludiště

Sranda závod, ve kterém prověříte nejen své orientační schopnosti, ale i znalosti z přírody, dějepisu, zeměpisu atd...

Jsou přichystané tři tratě:

Mrňata - krátká trať 1.090 m s jednoduchými otázkami, vhodná pro děti 1.-5. třída, žluté karty.

Puboši - delší trať 1.360 m s trošku těžšími otázkami, zvládne ale každý, kdo prošel 5. a 6. třídou, červené karty.

Dospěláci - nejdelší trať 1.790 m, otázky zvládnou už školáci od 7. třídy, zelené karty.

Délky tratí jsou uvedeny ve správném pořadí kontrol. Odhad ideálního času by u žádné tratě neměl přesáhnout 20 minut.

Jak na to?

Na startu dostaneš mapu, kde jsou vyznačené všechny kontroly, které jsou umístěné v lese. U každé kontroly je napsaný její kód.

Neobíhají se všechny kontroly, které jsou na mapě. Číslo první kontroly bude na barevné kartě pověšené na startu. Pro trať Mrňata žlutá karta, pro trať Puboši je červená karta a pro trať Dospěláci je zelená karta.

Na každé kontrole jsou dále stejně barevné karty podle tratě s otázkami. Je možnost zvolit si ze tří odpovědí. Za každou odpověď je číslo další kontroly.

Např.:

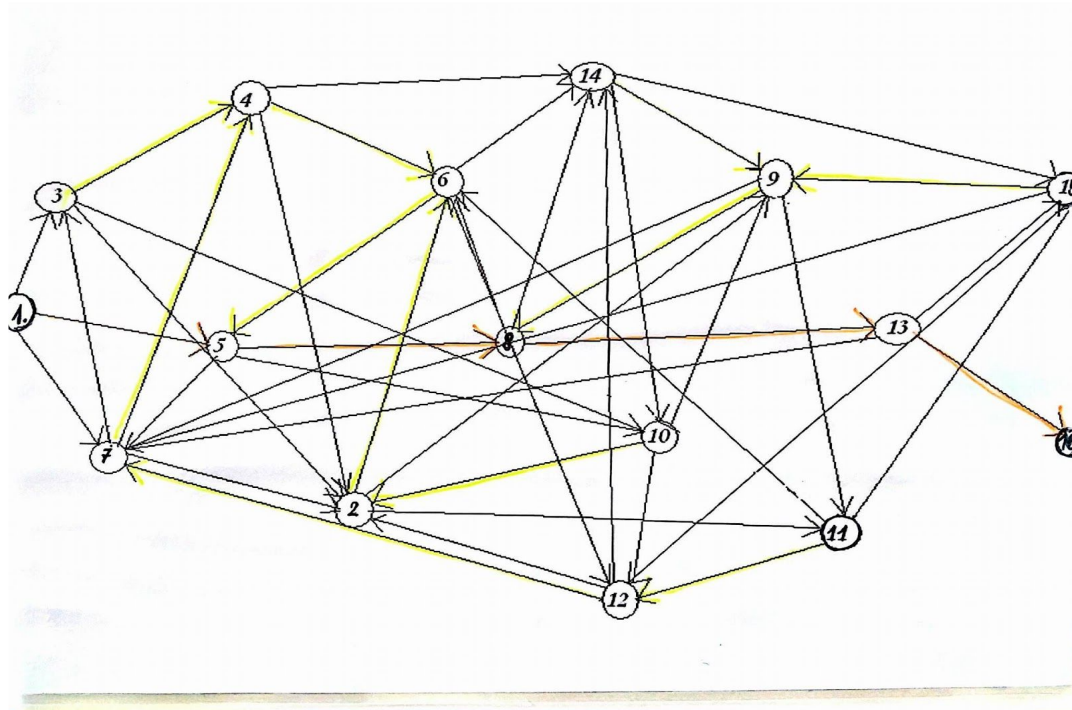
Kontrola č. 33

Co znamená zkratka OB?

a)	obvyklé bloudění	41
b)	orientační běh	55
c)	obyčejná blbovinka	37

Při správné odpovědi "orientační běh" si na mapě najdeš kontrolu s kódem č. 55 a jdeš na ní. Tam najdeš další otázku.... Pokud někde odpovíš špatně, nic se neděje, jen oběhneš víc kontrol. Občas se vrátíš na kontrolu, kde už jsi byl. Nikdo předem neví, kolik kontrol má oběhnout. Rozhodně ne všechny, které jsou na mapě. Každá špatná odpověď ti přidá jednu, dvě nebo tři kontroly navíc. Nakonec se ale zase vrátíš na tu správnou trať.

Příklad pro představu:



Správná volba kontrol je 1-5-8-13-16. Pokud se na některé kontrole špatně odpoví, tak se zase vrátíme přes vedlejší kontrolu na správnou trať. Žlutě jsou vyznačené správné volby z vedlejších kontrol.

Ražení kontrol:

Standartně čipem.